



MAAJOUKKUETIE

YHTEISTYÖSSÄ

EERIKKILÄ
SPORT & OUTDOOR RESORT



MYEWAY JA MAAJOUKKUETIE

- MyEWay on Eerikkilän Urheiluopiston ylläpitämä sähköinen kehittämis- ja oppimisympäristö
- MyEWay-palveluun tallennetaan kaikki MAAJOUKKUETIE-tapahtumissa pelaajista kerätty tieto kuten testitulokset, arvioinnit, kyselyt ja pelivideot
- Lisäksi joukkueen vastuulle jää tallentaa MyEWay-palveluun tietoja joukkueen pelaajien harjoittelusta ja pelaamisesta
 - Joukkueen valmentaja lisää joukkuetapahtumat
 - Pelaaja itse lisää omat tapahtumansa
- Valmentajan avaintoiminnot MyEWay-palvelussa:
 - Seurata pelaajien / joukkueen kehittymistä, ja vertailemaan tavoitetasoja sekä tasoa muihin joukkueisiin
 - Videoiden jakaminen ja näyttäminen sekä klippien tekeminen
 - Valmennuslinja ja harjoitepankki harjoittelun suunnittelun pohjana
 - → automaattiset yhteenvedot harjoittelusta (määrä ja laatu) pelaaja- sekä joukkueetasolla
 - → kätevää kommunikointia – palaute pelaajille ja joukkueelle
 - 360 arviointi – pelaajan kehityskohteet → kehityskeskustelu → ohjeet

VALMENTAJAN OMIEN TUNNUSTEN AKTIVOINTI

- Seuran valmennuspäällikkö luo valmentajien ja joukkueenjohtajien tunnukset MyEWay-palveluun
- Valmentajana saat sähköpostiinsa viestin, jossa pyydetään aktivoimaan MyEWay-tunnukset
 - Klikkaamalla linkkiä sinulle aukeaa palvelun käyttöehdot
 - Rullaa alas ja hyväksy ehdot klikkaamalla (kuva oikealla)
- Kirjautuminen tapahtuu tämän jälkeen osoitteessa <https://myeway.fi/#/>
 - Käyttäjätunnuksesi ja salasanasi löydät sähköpostistasi
 - Ensimmäisen sisäänkirjautumisen jälkeen voit vaihtaa salasanasi valitsemalla valikosta ”Oma profiili” ja sieltä ”Vaihda salasana”
 - Jos olet unohtanut salasanasi, voit tilata uuden MyEWay:n etusivulta ”Unohtin salasanani” –toiminnon avulla

11 MUUT EHDOT

11.1 SOVELLETTAVA LAKI JA RIITOJEN RATKAISU

Palvelun käyttöön liittyvät erimielisyydet pyritään ratkaisemaan osapuolten välisillä neuvotteluilla. Mikäli osapuolet eivät pääse asiassa sovintoon, riita ratkaistaan Helsingin käräjäoikeudessa. Käyttäjä voi nostaa kanteen myös sen paikkakunnan alioikeudessa, jonka tuomiopiirissä hänellä on kotipaikka.

11.2 KÄYTTÖEHTOIHIN TEHTÄVÄT MUUTOKSET

Nämä ehdot ovat voimassa toistaiseksi. Ehdot korvaavat aiemmin voimassa olleet Palvelun käyttöehdot.

Palvelun tarjoaja pidättää oikeuden muuttaa käyttöehtoja. Mikäli käyttöehtojen muutoksella on vaikutusta Käyttäjän oikeuksiin tai velvollisuuksiin, käyttöehtojen muutoksista ilmoitetaan Käyttäjälle Palvelun yhteydessä.

HYVÄKSY EHDOT JA AKTIVOI TILI

NÄIN KÄYTÄT MYEWAY-PALVELUA

- Kirjautumisen jälkeen näet etusivulla joukkueesi harjoittelupalautteen, viikon ilmoittautumiset ja kalenterin sekä valikon (kuva oikealla)

Kalenteri

- Voit lisätä kalenteriin joukkuetapahtumia
- Näet yhteenvedot harjoittelusta ja pelaajien omista merkinnöistä

Pelaajat

- Valitse pelaaja ja näet muun muassa hänen kalenterinsa sekä harjoitteluyhteenvedot
- Lisäksi voit lähettää ilmoituksia suoraan yksittäiselle pelaajalle

Joukkueet

- Valmentaja näkee oman joukkueensa pelaajat, valmentajat ja heidän yhteystietonsa
- Valmentaja voi lähettää ilmoituksia koko joukkueelle
- [Valmentaja / joukkueenjohtaja luo joukkueensa Huuhkaja- ja Helmaripolussa mukana oleville pelaajille tunnukset](#)

Valmentaja
Demojoukkue

ETUSIVU

KALENTERI

PELAAJAT

JOUKKUEET

RYHMÄT

TESTIT

TILASTOT

VIDEOT JA TIEDOSTOT

KYSELYT

LOMAKKEET

ILMOITUKSET

HARJOITTEET

PROFIILI

➔ OPPIMISYMPÄRISTÖ

🔌 KIRJAUDU ULOS

TUNNUSTEN LUONTI PELAAJILLE

- Tunnusten luonti pelaajille tapahtuu valitsemalla valikosta **Joukkueet** (kuva 1)
 - Seuraavaksi **>Näytä** (kuva 2)
 - Sitten **Jäsenet** (kuva 3)
 - Jonka jälkeen **Lisää pelaaja** (kuva 3)
 - HUOM. Jos pelaajalla on jo tili MyEWay-palvelussa, niin käytä **Kutsu pelaaja** -toimintoa
- Täydennä kysyttävät tiedot (Nimet, Pallo-ID, syntymäaika, pelipaikka, **huoltajan** email-osoite) ja klikkaa **Tallenna**
- → *Lisätylle pelaajalle (tai alaikäisen pelaajan huoltajalle) lähtee automaattisesti sähköposti luoduista tunnuksista*
- *Alaikäisen pelaajan huoltajan on hyväksyttävä käyttöehdot ennen kuin pelaaja pääsee käyttämään palvelua*



Kuva 1



Kuva 2



Kuva 3

JOUKKUETAPAHTUMIEN LISÄYS

- Valmentajan tehtävänä on luoda kalenteriin kaikki joukkuetapahtumat (harjoitukset, pelit yms.) ennen tulevaa MAAJOUKKUETIE-tapahtumaa
- Tämä tapahtuu kalenterinäköymästä valitsemalla + **joukkuetapahtuma** ja täyttämällä joukkuetapahtumaan liittyvät tiedot
- Joukkuetapahtumaa klikkaamalla kalenterista pääset valitsemaan pelaajat, jotka olivat tapahtumassa paikalla
- Lisäksi joukkueharjoituksiin pääset lisäämään harjoitteita ja niiden tavoitteita/ tyyppiä klikkaamalla lisää harjoite
 - Harjoitteelle määritetään yksi tai useampi tavoite/ painopiste sekä harjoitetyyppi (selostukset seuraavalla dialla)
 - Harjoitteen tyyppi määrittää, mitä alakysymyksiä harjoitteelle vielä kysytään
 - Harjoite jää muistiin järjestelmään, joten voit käyttää tekemääsi harjoitetta uudestaan osana toista harjoitusta

HARJOITETYYPPIEN MÄÄRITELMÄT

- Tekniikka – Motoristen suoritusten harjoittaminen yksin tai ryhmässä, ilman vastustajaa
- Taito – Yksittäisen pelitilanteen toistaminen, vastustaja mukana
- Peli – Normaali peli kahteen maaliin, normaali pelaajamäärällä
- Pienpeli – Normaali peli kahteen maaliin, mutta vähennetyllä pelaajamäärä
- Muokattu pienpeli – Peli muokatuilla säännöillä (esim. pallonhallintapelit, neljä maalia)
- Pelin vaiheen harjoittelu – peli yhteen maaliin (esim. hyökkäys vs puolustus)
- Fyysinen – Fyysisten valmiuksien kehittäminen ilman palloa (esim. alku ja loppulämmöt, juoksut)

FYYSINEN KUORMITUS R1-R6 MÄÄRITELMÄT

- R1 = aerobinen, matala tehoalue, alle 70% maksitasosta
- R2 = aerobinen, tehoalue 70-80% maksimitasosta
- R3 = aerobis-anaerobinen (työvaihe 3-8min), tehoalue 80-90% maksimitasosta
- R4 = aerobinen / maitohapollinen anaerobinen (työvaihe 45s-2min), tehoalue 80-90% maksimitasosta
- R5 = maitohapollinen / anaerobinen (työvaihe 10-20s), maksimitaso
- R6 = maitohapoton (työvaihe 2-5s), maksimiteho

LISÄ- JA YHTEYSTIEDOT

- Eerikkilän nettisivuilta löytyy ”Usein kysyttyä” –sivusto, jolta löytää vastauksia useimpiin käyttäjien ongelmakohtiin.
<https://eerikkila.fi/urheilu/myeway/usein-kysyttya/>
- Sivun alhaalta löydät lisäksi vikailmoitus- ja palautelinkit, joiden kautta pääset antamaan tekemään ilmoituksen tai antamaan palautetta palvelusta.
- Ongelmatilanteissa ota yhteyttä tukipalveluun:
helpdesk@eerikkila.fi