



YRKESEXAMEN I IDROTT OCH TRÄNING – KOMPETENSOMRÅDET FÖR TRÄNING YRKESEXAMEN FÖR TRÄNARE UEFA A

ANSÖKAN TILL 2025 ÅRS UTBILDNING UEFA A + YRKESEXAMEN FÖR TRÄNARE – ANSÖKNINGSTID 8.10–30.11.2024

Under år 2025 ordnar Eerikkilä och Bollförbundet tillsammans utbildningen UEFA A + Yrkesexamen för tränare. Utbildningen UEFA A + Yrkesexamen för tränare är en utbildning för specialiseringsfasen. UEFA A-tränarutbildningen och Yrkesexamen i idrott och träning (Kompetensområdet för träning) ger färdigheter för att träna och leda lag på representationsnivå samt för att utveckla toppspelare. I utbildningen planerar, leder och utvärderar man lagets träningar och matcher samt sätter sig särskilt in i högklassigt genomförande av spel och träning ur synvinkeln att utveckla lagets spelsätt.

Efter utbildningen kan den studerande

- fungera som tränare och leda träningar och matcher i praktiken
- påvisa utveckling av lagets spelsätt
- utveckla tränarnas verksamhetsmiljö, -kultur och gruppens verksamhet.
- vägleda idrottarna till idrott i enlighet med utvecklingsfasen samt genomföra fysisk träning som utvecklar prestationsförmågan
- vägleda idrottarna i att utveckla sig själva samt påvisa individernas och lagets övergripande utveckling med hjälp av olika metoder
- fungera som fostrare i coachningssituationer samt utveckla lagets psykosociala färdigheter
- öka idrottarnas entusiasm för idrotten samt vara medveten om effekterna av sin egen interaktion på individernas och lagets övergripande utveckling
- främja idrottarnas hälsa och trygghet
- utvärdera och utveckla sin kompetens som tränare





Ansökan och ansökningssökkriterier

År 2025 väljs max. 24 studerande till utbildningen som under utbildningen jobbar i regionala smågrupper. Till utbildningen finns det inga regionala kvoter.

Ansökningsbehörighet till utbildningen

Den sökande måste ha en ikraftvarande UEFA B-licens (UEFA B-licenser som genomförts utomlands laddas direkt in i systemet) samt minst ett års erfarenhet av att ha tränat 11m11-lag efter genomförd UEFA B-utbildning.

